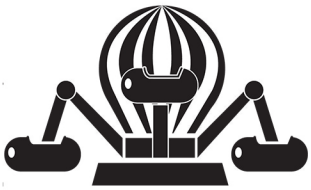
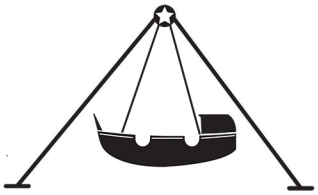


La atracción perfecta



Imagina que te contratan para diseñar una atracción para un parque de diversiones. Explica lo que hace, cómo luce, y si gira en torno a un tema. ¿Cuál sería la edad mínima para que los niños suban a tu atracción?

Aspectos a tomar en cuenta: Si lo deseas, puedes incluir elementos mágicos o imposibles a tu atracción. ¿Viajes en el tiempo? ¿Viajes al espacio? ¿Velocidad de la luz? ¿Volverse microscópico y viajar a través del cuerpo humano? Todo es válido.

Actividad adicional: Dibuja tu atracción o créala en un programa de diseño gráfico o en Minecraft. (Usa el reverso de esta página para dibujar).

Great! SCHOOLS.org